



Jouer sans Jouet

🕒 7 heures

Toute personne travaillant auprès de la petite enfance

Tarif : nous consulter

✓ Objectifs

- Enrichir son bagage d'animation et sa créativité.
- Développer une approche écologique des activités créatives.
- Mettre en pratique des ateliers manuels créatifs à partir d'un matériel de récupération et de « trois fois rien ».
- Comprendre comment « le matériel informel » contribue à favoriser l'épanouissement de l'enfant, la construction de sa pensée, l'articulation de ses expériences et connaissances.

✓ Contenu

Prise de contact : accueil et présentation du programme.

Travaux pratiques :

Connaître le matériel informel : en quoi consiste-t-il ?

Connaître les apports du jeu, avec un matériel hétéroclite, au niveau du développement de l'enfant :

- **jeux moteurs :** avec ballons, cerceaux, cylindre, carton, etc....,
- **jeux d'exploration d'objets :** les transvasements : exemples d'utilisation de diverses choses : bouchons recyclés, graines, pions ou jetons de jeux, pailles, pierres, cailloux etc... ,
- **jeux d'association,**
- **Jeux de sociétés.**

Échanges et ateliers :

- Mise en pratique d'ateliers manuels créatifs à partir d'un matériel de récupération et de « trois fois rien ».

Synthèse.

Méthode

Formation présentielle. Méthodes interactives. Échanges et partages d'expériences.

Apports théoriques. Analyse des pratiques.

Sanction de l'action

Attestation de compétences.

Modalités d'évaluation

Le bénéficiaire :

- prend connaissance de son niveau d'acquisition lors de la remise de son attestation de compétences.
- évalue à chaud / puis à froid l'action de formation.

L'entreprise bénéficiaire recevra un questionnaire pour évaluer l'impact de cette action.

Intervenant

Formateur/trice, expert du secteur petite enfance.

Délais d'accès

Entre trois jours et cinq semaines en fonction des pièces à fournir (nous consulter).

Accessibilité

Si vous êtes en situation de handicap, contactez notre référent :

inscriptions@sifam-formationen.fr. Un accompagnement sera mis en place.