



Installation de la Personne Âgée pour le temps repas en EHPAD



14h INTRA (modulables) - Tarif : nous consulter

Public : Tout professionnel de santé

Prérequis : Aucun

Méthode

Formation présentielle.
Méthodes interactives.
Échanges et partages d'expériences.
Apports théoriques.
Analyse des pratiques.

Sanction de l'action

Attestation de compétences.

Modalités d'évaluation

Le bénéficiaire :

- prend connaissance de son niveau d'acquisition lors de la remise de son attestation de compétences.
- évalue à chaud / puis à froid l'action de formation.

L'entreprise bénéficiaire recevra un questionnaire pour évaluer l'impact de cette action.

Intervenant

Formateur SIFAM, professionnel de santé.

Délais d'accès

Entre trois jours et cinq semaines en fonction des pièces à fournir (nous consulter)

Accessibilité

Si vous êtes en situation de handicap, contactez notre référent : inscriptions@sifam-formations.fr.
Un accompagnement sera mis en place.

Objectifs

- Accompagner et installer avec sécurité et confort le résident.
- Développer ses connaissances et attitudes favorisant l'aide au repas.
- Améliorer son savoir-être et son savoir-faire au cours du repas avec la Personne Âgée.
- Contribuer à une meilleure qualité de vie.

Contenu

Prise de contact : accueil, présentation de la session, recueil des attentes du groupe.

Travaux Pratiques :

- repas en chambre : installation confortable du résident,
- repas en salle à manger :
 - accompagnement et aide pour se rendre à la salle à manger,
 - installation confortable sur une chaise, au fauteuil roulant,
- réinstallation de la personne après le repas (dans son lit ou au fauteuil),
- aide au repas par le regard, la parole, des gestes adaptés,
- prise en compte des facteurs psychiques modifiant les attitudes au moment des repas,
- paroles aidantes, attitudes apaisantes, afin de gérer les conflits et tensions lors du repas.

Apport théoriques / échanges / exercices :

- les déplacements,
- postures du résident : à table, au lit,
- positionnement du soignant : aide (partielle ou totale) en fonction du degré d'autonomie,
- jeux de rôles,
- modes de communication favorisant la convivialité et la socialisation.

Synthèse.